

SEA JUKE (シー・ジューク)

1. はじめに

プレイ人数：1～4人

ゲームタイプ：協力型ゲーム

ゲームの目的：フィールドの49マスを全てチップで埋めること。

2. 内容物

- ・カード39枚 (13種 × 各3枚)
- ・チップ53個 (ノーマルチップ ○ 49個、スーパーチップ Ⓢ 4個)
- ・フィールド1枚 (7×7マス 計49マス)
- ・説明書1枚

3. ゲームの勝利及び敗北条件

- ・フィールド内の49マス全てをチップで埋めることができれば、ゲームに参加している**全てのプレイヤーの勝利**となります。
- ・フィールドに置かれているチップは、ノーマルチップ、スーパーチップのどちらでも構いません。
- ・自分の手札のカードの2枚を、どちらも使えないプレイヤーが1人でも出た時点で**全てのプレイヤーの敗北**となります。

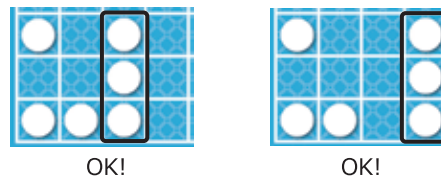
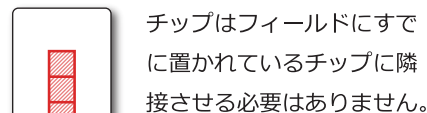
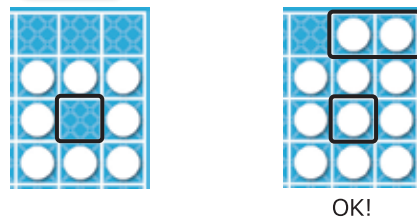
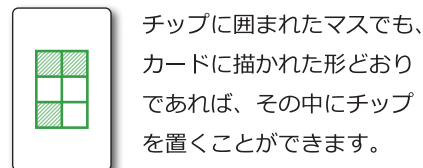
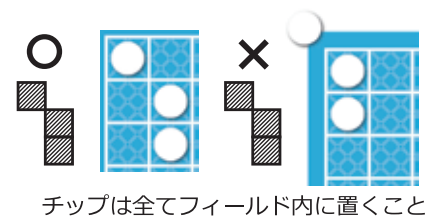
4. ゲームの準備

- ・最初に39枚全てのカードをシャッフルし、それを山札とします。
- ・山札の横にノーマルチップとスーパーチップを用意します。
- ・山札の上から各プレイヤーに裏向きのまま2枚ずつカードを配り、それを手札とします。

- ・それぞれのプレイヤーが自分の手札を確認した後、全員で相談した上で一番最初の手番を行うプレイヤーを決め、そのプレイヤーから時計回りに手番をおこないます。

5. ゲームの遊び方

- ・プレイヤーは自分の手番で、自分の手札から必ず1枚カードを選び、使わないといけません。
- ・自分の手番をパスすることはできません。
- ・選んだカードに描かれた色のついたマスと同じ形に、フィールド内にチップを3個置きます。
- ・カードは回転させて向きを変えても構いません。ただし、反転させることはできません。
- ・チップはフィールド内であれば、どこから置いても構いません。この時に置くチップは、ノーマルチップ、スーパーチップのどちらでも構いません。
- ・スーパーチップは山札の横に置いた4個までしか1回のゲームでは使えません。



- ・チップはフィールド内の、「空いているマス」か「スーパーチップ」の上に置くことができます。
- ・「ノーマルチップ」の上には、チップを置くことはできません。
- ・カードに描かれた色のついたマスと同じ形に、フィールド内の空いているマスにも、スーパーチップの上にもチップを置けなくなったカードは、使うことはできません。



- ・自分の手番で使えるカードは1枚だけです。使ったカードは山札の横に置き、捨て札となり使えなくなります。
- ・既に使ったカードは、捨て札を見て確認しても構いません。
- ・手札を1枚使った後、山札より1枚カードを手札に加えたら、自分の手番は終了し次のプレイヤーの手番になります。

6. コミュニケーションについて

- ・このゲームは1人で遊ぶこともできますが、2人以上で遊ぶ際にはルールが追加されます。
- ・自分の手札のカードを、他のプレイヤーに教える行為は禁止です。
- ・もし手番の時に、なんらかの形で手札のカードが他のプレイヤーに見えてしまった時は、その見えてしまったカードを使ってください。
- ・手札のカードを教える行為以外の相談は、積極的に行ってもらって構いません。「フィールドのこちら辺を空けておいて欲しいです。」
「スーパーチップを使ってもいいですか?」
「スーパーチップをどこに置くべきだと思いますか?」
等の、会話をおこない、互いに協力しつつゲームを進めてください。

ゲームデザイン&イラスト / はやんぼ
 アートワーク / かぶきけんいち
 印刷協力 / 萬印堂、アドプリント
 ■製品に関するお問い合わせ / はやんぼ
<http://hayanbo.web2.jp/seajuke/>